

TOLLU Vincent

Né le 27 mai 1978 à Brest.
69bis avenue d'Alfortville
94600 Choisy-le-roi
☎ 01.48.90.58.52
✉ vincent.tollu@gmail.com
Actuellement en activité



Ingénieur développement logiciel

Compétences fonctionnelles

- Compétences transversales en développement logiciel (conception/architecture, implémentation, tests, maintenance, contacts client).
- Solide expérience en procédés et méthodes, middle et client tiers.
- Expérience web (ASP.Net, Ajax.Net)
- Expérience dans une grande équipe transcontinentale (USA – France – Inde) sur une base de code importante (> 20 millions de lignes) et des process et méthodes de développement liés à un tel projet.
- Bonne maîtrise du relationnel et de la communication projet (mails, conference calls, design documents...)
- Maîtrise de l'anglais écrit et parlé.
- Formation à vocation tant logicielle que scientifique (traitement d'images, décision statistique).

Expériences Professionnelles

Depuis mai 2007 : *Pricing Partners*

Projet

Start-up dans l'édition de logiciels de calculs financiers créée en 2005.
Mise en place d'un site web riche de valorisation indépendante de produits financiers.

Rôle

Responsable de la chaîne des données de marchés.
Acquisition et formatage à travers Excel (addin C#, threading et serialization XML), puis intégration sous la forme d'écrans web dynamiquement générés sous ASP.Net (utilisation intensive de composants Ajax.Net).

Encadrement de stagiaires et d'un développeur junior.

Benchmarking de diverses solutions de calcul de grille (**Condor**).

Contexte technique

Développements sous visual studio 2005 (C#) et SQL server 2005
Gestion des bugs sous **Mantis**.

Expériences Professionnelles (suite)

Juin 2003 – Avril 2007 : Intergraph France, division Process, Power & Marine

Développeur sur deux progiciels CAO de 'plant design' et de 'ship building'
Ces logiciels (*SmartPlant 3D* et *Intelliship*) sont développés par 150 développeurs sur 3 continents.

Responsable d'objets de modeling structurels (plaques, murs).

Design, développement et maintenance du code, du tiers middle (opérations géométriques et graphes d'interactions) au tiers client (gestion d'un GUI riche).

Modélisation sous Rational Rose.

Développements sous ATL/COM (C++, Visual Basic et C#).

Gestion des versions sous SourceSafe et SourceOffSite.

BugTracker/Task Manager: application maison.

Août 2002 – Janvier 2003 :

Stage de fin d'études dans le laboratoire d'indépendance de médias de **Thomson Multimédia R&D** à Rennes (35). Elaboration d'une procédure fiable et rapide de détection de visages humains sur des photos couleur.

Publication SPIE VCIP 2003.

Août 2001 – Janvier 2002 :

Stage au sein du laboratoire de traitement d'images de l'*Institut Géographique National (IGN)* à St-Mandé (94). A partir de photos aériennes, mise au point d'une méthode robuste de multi-stéréoscopie afin de construire des cartes 3D.

Publication ISPRS Graz 2002.

Compétences logicielles

Langages :	C++ (STL, ATL/COM), C# (.NET, Mono), Visual Basic., Java
Technologies web :	XML, ASP.NET, Ajax.NET, CSS (notions), html, Flash
IDE:	Visual Studio 6 et 2005, #Develop.
Bases de données :	SQL Server 2005, Oracle.
Virtualisation :	VMWare, Virtual PC
Environnements :	Windows, Linux (6 mois de travail sous RedHat), Solaris
Réseau :	Notions TCP/IP, P2P, FTP
Matériel :	Architecture et montage de PCs, serveurs, baies.

Cursus

1999-2003 : Cycle ingénieur Génie Informatique à l'**Université de Technologie de Compiègne UTC** (60).

1997-1999 : Tronc Commun (premier cycle intégré) à l'UTC.

1996-1997 : Première année de CPGE BCPST à Clermont-Ferrand (63).

1996 : Baccalauréat scientifique (*Mention Bien*) à Moulins (03).

Langues étrangères

Anglais : Lu, écrit, parlé (Anglais comme langue de travail pendant 4 ans).

Allemand : Notions.

Divers

Sports : Plongée et pêche sous-marine. Moniteur de plongée (MF1 FFESSM) depuis 1998. Encadrant au Centre Activité Plongée de Trébeurden (22).

Autres : Permis B et Permis côtier.

Site web personnel: yocto.projects.free.fr